

Logiciel Libre

L'économie du monde libre

OU :

Comment gagner de l'argent en donnant ses produits ?

3 modèles se dégagent :

- les dons
- le partage de sources
- le marché des services

L'économie du monde libre

1. Les dons

Principe : *La communauté d'auteurs demandent aux utilisateurs satisfaits de leur faire un don en numéraire.*

Exemples : *Cette technique est surtout utilisée pour la distribution de logiciels en « freeware » plutôt qu'en GNU-GPL. Quelques auteurs de produits relativement spécialisés utilisent cette technique.*

Intérêt : *Ne permet pas d'assurer un véritable modèle économique.*

L'économie du monde libre

2. Le partage de sources

Principe : *La communauté met au point une suite de logiciels qui sert de base à des développements spécifiques qui eux seront vendus.*

Exemples : *Technique utilisée par Open Office, Firefox, etc. Les logiciels ainsi développés servent de modules de base à des logiciels adaptés aux besoins des clients des développeurs de la communauté.*

Intérêt : *Permet de faire des économies importantes en temps de développement, et chaque nouvel ajout vient enrichir la suite de logiciels, donc permettra de nouveaux gains de temps, etc.*

L'économie du monde libre

3. Le marché des services

Principe : *Une entreprise commerciale met au point un logiciel et le distribue sous licence GNU-GPL. Une communauté de développeurs-utilisateurs se crée et fait évoluer le produit. L'entreprise vend ses services aux utilisateurs finaux*

Exemples : *Technique utilisée par Open ERP, MySQL, Sugar CRM, etc. Ce sont des entreprises de taille relativement importante.*

Intérêt : *Permet de faire des économies marketing (publicité, distribution) et permet une mise au point et un développement très rapide et à moindre coût.*

L'économie du monde libre

4. Exemples

Tiny-ERP : *Entreprise totalement autofinancée*

- 65 développeurs en interne
- 300 développeurs chez les partenaires
- 1000 développeurs contributeurs

700 installations par jour ... en 3 ans seulement !

Modèle économique : (selon Fabien Pinckaers, Directeur Général)

Le prix d'un ERP est composé à 25% du prix des licences.

Le logiciel libre fait perdre ce revenu, mais est compensé par :

- *des économies marketing*
- *des coûts de développement plus faibles*
- *un développement plus rapide*
- *un développement de la notoriété plus rapide*
- *un coût d'acquisition client plus faible ...*

L'économie du monde libre

4. Exemples

Synolia : *Logiciel BusinessShop.com.
Le logiciel s'appuie sur un produit sous licence GPL.
Ne fait appel à aucune communauté de développeurs.*

Modèle économique : (selon Stéphane CALIMODIO, responsable CRM)

La société vit sur la vente de services :

- formation*
- assistance*
- développements spécifiques*

L'intérêt du logiciel libre réside dans une large diffusion

L'économie du monde libre

4. Exemples

Jean MOLLINÉ *Développeur PHP*

Comment gagner de l'argent avec l'open source ?

En vendant les services annexes au produit !

Mais il faut que le produit soit de qualité, largement diffusé et intéresse une communauté de développeurs

Pourquoi ne pas protéger le logiciel ?

Pour gagner en fiabilité, les bugs sont plus rapidement trouvés et corrigés par la communauté que par une équipe interne.

Pour intéresser plus de clients potentiels, puisque le produit est gratuit et disponible (sur le Web généralement).

Mais il faut que le logiciel intéresse une frange suffisante de personnes, sinon c'est de l'argent jeté par les fenêtres.